**17-04-2018 09:45 - klanten gesprek met** [**Patrick Rene Posthuma Linthorst**](https://www.facebook.com/profile.php?id=666985522&ref=br_rs)

**Inleiding**

Dit is het eerste klanten gesprek, hier worden alle vragen beantwoord over dingen die in de game moeten.

**Wat hebben we besproken?**

We hebben een afspraak gemaakt over de volgende onderwerpen: doelgroep, art style, budget en specificaties. Deze afspraken staan genotuleerd in de besluitings lijst. Door deze informatie kan ik een concept bedenken die aan de wensen voldoet van de klant.

**17-04-2018 11:15 - klanten gesprek met** [**Patrick Rene Posthuma Linthorst**](https://www.facebook.com/profile.php?id=666985522&ref=br_rs)

**Inleiding**

Dit is het gesprek waarin ik mijn concepten voorleg aan de cliënt.

**Wat hebben we besproken?**

Ik heb 3 concepten voor gelegd aan de cliënt en de cliënt vond de ideeën goed en heeft besloten om voor concept 2 te gaan. Concept 2 is bike dash en is een race game (op fietsen van gazelle) waarbij de speler zijn eigen fiets kan winnen die die gebruikt in de game. Nu kan ik de documentatie verder uitwerken en de kosten verder berekenen en als dat gedaan is kan ik een volgend gesprek aan gaan met de cliënt.